

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA, ĐÁNH GIÁ CUỐI HỌC KỲ I
NĂM HỌC 2021-2022

I. MÔN TIN HỌC 10

Nội dung	Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng				Tổng
					Thấp		Cao		
	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	TNKQ	TL	
Bài 1. Tin học là một ngành khoa học	Biết các khái niệm cơ bản		Hiểu tin học ứng dụng để làm những gì						
Số câu	1		1						2
Số điểm	0,3125		0,3125						0,625
Tỉ lệ	3,125%		3,125%						6,25%
Bài 2: Thông tin và dữ liệu	Biết khái niệm thông tin và dữ liệu		Hiểu các loại thông tin		Chuyển đổi được giữa các hệ cơ số		Thực hiện chuyển đổi giữa các hệ cơ số		
Số câu	1		1		1		1		4
Số điểm	0,3125		0,3125		0,3125		0,3125		1,25
Tỉ lệ	3,125%		3,125%		3,125%		3,125%		12,5%
Bài 3. Cấu trúc máy tính	Biết các khái niệm về hệ thống tin học		Hiểu được chức năng của các thành phần trong						

			cấu trúc chung của máy tính						
Số câu	1		1						2
Số điểm	0,3125		0,3125						0,625
Tỉ lệ	3,125%		3,125%						6,25%
Bài 4. Bài toán và thuật toán					Thực hiện một số thuật toán cho các bài toán cơ bản		Sử dụng thuật toán để giải một số bài toán		
Số câu					1		1		2
Số điểm					0,3125		0,3125		0,625
Tỉ lệ					3,125%		3,125%		6,25%
Bài 5: Ngôn ngữ lập trình	Biết khái niệm các ngôn ngữ lập trình								
Số câu	1								1
Số điểm	0,3125								0,3125
Tỉ lệ	3,125%								3,125%
Bài 6: Giải bài toán trên máy tính	Biết các bước khi giải bài toán trên máy tính								
Số câu	1								1
Số điểm	0,3125								0,3125
Tỉ lệ	3,125%								3,125%
Bài 7: Phần mềm máy tính	Biết khái niệm về phần mềm máy tính		Phân biệt được các phần mềm máy tính		Nhận biết được các loại phần mềm				
Số câu	1		1		1				3
Số điểm	0,3125		0,3125		0,3125				0,9375
Tỉ lệ	3,125%		3,125%		3,125%				9,375%

Bài 8: Những ứng dụng của tin học	Biết được các ứng dụng của tin học		Ứng dụng được tin học vào từng lĩnh vực cụ thể					
Số câu	1		1					2
Số điểm	0,3125		0,3125					0,625
Tỉ lệ	3,125%		3,125%					6,25%
Bài 9: Tin học và xã hội	Biết tin học ảnh hưởng đến xã hội như thế nào							
Số câu	4							4
Số điểm	1,25							1,25
Tỉ lệ	12,5%							12,5%
Bài 10: Khái niệm về hệ điều hành	Biết khái niệm hệ điều hành				Phân biệt được các hệ điều hành			
Số câu	1				1			2
Số điểm	0,3125				0,3125			0,625
Tỉ lệ	3,125%				3,125%			6,25%
Bài 11: Tập và quản lý tập	Biết khái niệm tập và thư mục		Phân biệt được tập và thư mục		Vận dụng để đặt tên tập cho các hệ điều hành			
Số câu	1		1		1			3
Số điểm	0,3125		0,3125		0,3125			0,9375
Tỉ lệ	3,125%		3,125%		3,125%			9,375%
Bài 12: Giao tiếp với hệ điều hành	Biết các cách giao tiếp với hệ điều hành		Phân biệt được cách giao tiếp của từng hệ điều hành		Phân biệt được các thao tác với hệ điều hành		Thực hiện một số thao tác với hệ điều hành	
Số câu	1		1		1		1	4
Số điểm	0,3125		0,3125		0,3125		0,3125	1,25
Tỉ lệ	3,125%		3,125%		3,125%		3,125%	12,5%

Bài 13: Một số hệ điều hành thông dụng	Biết các hệ điều hành thường sử dụng							
Số câu	2							2
Số điểm	0,625							0,625
Tỉ lệ	6,25%							6,25%
Tổng số câu	16		7		6		3	32
Tổng số điểm	5,00 (50%)		2,00 (%)		2,00(%)		1,00 (%)	10,0(100%)

II. MÔN TIN HỌC 11

I. Yêu cầu cần đạt

a. Kiến thức

* Học sinh nhận biết được:

- Biết được các thành phần của ngôn ngữ lập trình
- Biết cấu trúc chương trình và các thành phần của một chương trình
- Nhận biết được các phép toán, biểu thức, các hàm chuẩn trong ngôn ngữ lập trình Turbo Pascal
- Biết được các thủ tục vào ra đơn giản trong Pascal

* Hiểu được:

- Hiểu biết các biểu thức trong Pascal
- Hiểu được các kiểu dữ liệu chuẩn để khai báo biến trong chương trình
- Hiểu được cấu trúc rẽ nhánh và lặp trong Pascal

b. Kỹ năng:

- Viết được một chương trình đơn giản bằng ngôn ngữ lập trình trong Pascal

c. Thái độ: Nghiêm túc kiểm tra.

II. Chuẩn bị:

1. Giáo viên: đề kiểm tra
2. Học sinh: Dụng cụ học tập, kiến thức đã học.

III. Hình thức kiểm tra:

- Trắc nghiệm 80%

- Tự luận 20%

IV. KHUNG MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA áp độ	Nhận Biết	Thông Hiểu	Vận dụng thấp	Khối lớp 11 2021 - 2022
Nội dung kiến thức	TNKQ	TNKQ	TỰ LUẬN	Số câu
Bài 2: Các thành phần của ngôn ngữ lập trình	Biết được các thành phần của ngôn ngữ lập trình			
Số câu – điểm	<i>2 câu - 1 điểm</i>			<i>2 câu</i>
Tỷ lệ	<i>10%</i>			
Bài 3: Cấu trúc chương trình	<i>Biết được các thành phần của một chương trình</i>			
Số câu – điểm	<i>2 câu - 1 điểm</i>			<i>2 câu</i>
Tỷ lệ	<i>10%</i>			
Bài 4: Một số kiểu dữ liệu chuẩn		<i>Hiểu được các kiểu dữ liệu trong khai báo biến</i>		
Số câu – điểm		<i>2 câu - 1 điểm</i>		<i>2 câu</i>
Tỷ lệ		<i>10%</i>		
Bài 5: Phán khai báo	<i>Biết được cú pháp trong khai báo thư viện, hằng, biến</i>			
Số câu – điểm	<i>3 câu - 1,5 điểm</i>			<i>3 câu</i>
Tỷ lệ	<i>15%</i>			

Bài 6: Phép toán, biểu thức, câu lệnh gán	<i>Biết được các phép toán, các hàm chuẩn trong pascal</i>	<i>Hiểu được các biểu thức và kết quả trả về của từng loại biểu thức</i>		
Số câu – điểm	<i>3 câu câu – 1,5 điểm</i>	<i>1 câu - 0,5 điểm</i>		<i>3 câu</i>
Tỷ lệ	<i>15%</i>	<i>5%</i>		
Bài 7: Thủ tục vào ra chuẩn	<i>Biết được thủ tục vào/ra</i>			
Số câu – điểm	<i>2 câu – 1 điểm</i>			<i>2 câu</i>
Tỷ lệ	<i>10%</i>			
Bài 9: Cấu trúc rẽ nhánh		<i>Hiểu được cấu trúc rẽ nhánh</i>	<i>Vận dụng được cấu trúc rẽ nhánh/lặp để viết một chương trình đơn giản trong pascal</i>	<i>2 câu</i>
Số câu – điểm		<i>1 câu - 0,5 điểm</i>		
Bài 10: Cấu trúc lặp dạng For		<i>5%</i>		
Số câu – điểm			<i>1 câu - 2 điểm</i>	
Số câu – Tỷ lệ	<i>12 câu - 6đ 60%</i>	<i>4 câu – 2.đ 20%</i>	<i>1 câu – 2đ 20%</i>	<i>17 câu - 10 điểm 100%</i>

III. MÔN TIN HỌC 12

I. Yêu cầu cần đạt

a. Kiến thức

* *Biết được:*

- Biết vai trò của cơ sở dữ liệu trong học tập và cuộc sống
- Biết khái niệm hệ quản trị cơ sở dữ liệu.
- Biết các chức năng chính của ACCESS, các chế độ khi làm việc.
- Biết 4 đối tượng chính: bảng, mẫu hỏi, biểu mẫu và báo cáo.

- Biết các thao tác làm việc với đối tượng Bảng(Table): Tạo lập bảng, sửa cấu trúc bảng.
- Biết các lệnh làm việc với bảng: Cập nhật dữ liệu, sắp xếp và lọc, tìm kiếm đơn giản

* *Hiểu được:*

- Hiểu các khái niệm chính trong cấu trúc dữ liệu bảng: Cột (Thuộc tính): tên, miền giá trị. Dòng (Bản ghi): Bộ các giá trị của thuộc tính, kiểu dữ liệu trong CSDL

b. Kỹ năng:

- Thực hiện được khởi động và ra khỏi ACCESS, tạo một cơ sở dữ liệu mới, mở cơ sở dữ liệu đã có
- Thực hiện được tạo và sửa cấu trúc bảng, nạp dữ liệu vào bảng, cập nhật dữ liệu.

c. Thái độ: Nghiêm túc kiểm tra.

II. Chuẩn bị:

3. Giáo viên: đề kiểm tra
4. Học sinh: Dụng cụ học tập, kiến thức đã học.

III. Hình thức kiểm tra:

- Trắc nghiệm 100%

IV. Ma trận đề.

Nội dung	Nhận biết		Thông hiểu		Vận dụng				Tổng
	TNKQ	TL	TNKQ	TL	Thấp		Cao		
					TNKQ	TL	TNKQ	TL	
<p>Chủ đề 1: Bài 1: Khái niệm về cơ sở dữ liệu</p>	- Biết khái niệm cơ sở dữ liệu (CSDL), hệ quản trị CSDL.				Xác định được đối tượng cần quản lý và một số thuộc tính cơ bản của đối tượng cần quản lý trong bài toán mượn, trả sách của thư viện hoặc các bài toán mà học sinh đã được học (chẳng hạn bài toán quản lý thư viện nói chung ngoài việc quản lý mượn/trả sách).				
Số câu	2				1				3
Số điểm	0,625				0,3125				0,9375
Tỉ lệ	6,25%				3,125%				9,375%
<p>Bài 2: Hệ QT CSDL</p>	- Biết chức năng của hệ quản trị CSDL: tạo lập CSDL; cập nhập dữ liệu, tìm kiếm kết xuất thông tin; kiểm soát, điều khiển việc truy cập vào CSDL. Biết vai trò của CSDL trong học tập và trong đời sống.								

	<ul style="list-style-type: none"> - Biết vai trò của con người khi làm việc với hệ CSDL. Biết công việc thường gặp khi xử lý thông tin của tổ chức. Biết các bước khi xây dựng một CSDL. 								
Số câu	4		2						6
Số điểm	1,25		0,625						1,875
Tỉ lệ	12,5%		6,25%						18,75%
Chủ đề 2: Bài 3:Giới thiệu Microsoft Access	<ul style="list-style-type: none"> - Biết Access là hệ QTCSDL có các chức năng của một hệ QTCSDL. - Biết bốn đối tượng chính trong Access: bảng (Table), mẫu hỏi (Query), biểu mẫu (Form), báo cáo (Report); - Biết khởi động/kết thúc Access, tạo CSDL mới, mở CSDL đã có, tạo đối tượng mới và mở một đối tượng. - Biết có hai chế độ làm việc với các đối tượng. 		<p>Hiểu các chức năng chính của ACCESS: Tạo lập bảng, cập nhật và kết xuất thông tin.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hiểu : chế độ thiết kế (Design), chế độ Trang dữ liệu(DataSheet). 						
Số câu	2		2		1		1		6

Số điểm	0,625		0,625		0,3125		0,3125		1,875
Tỉ lệ	6,25%		6,25%		3,125%		3,125%		18,75%
Bài 4:Cấu trúc bảng trong Microsoft Access	<p>Biết khái niệm khóa chính và các bước chỉ định một trường làm khóa chính.</p> <p>- Biết tạo và sửa cấu trúc bảng.</p>		<p>Hiểu các khái niệm trong cấu trúc bảng:</p> <p>- Cột : tên, miền giá trị</p> <p>- Dòng (bản ghi): bộ các thuộc tính.</p>		<p>Thực hiện được các thao tác cơ bản: khởi động và kết thúc access, tạo CSDL mới</p> <p>- Nhận biết được các loại đối tượng, các cửa sổ của từng loại đối tượng.</p> <p>- Thực hiện được việc tạo cấu trúc bảng theo mẫu và chỉ định được khóa chính.</p> <p>Thực hiện được việc chỉnh sửa và lưu cấu trúc bảng</p>		<p>Sử dụng thích hợp hai chế độ: tự thiết kế và dung thuật sĩ.</p>		
Số câu	4		1		2		1		8
Số điểm	1,25		0,3125		0,9375		0,3125		2,8125
Tỉ lệ	12,5%		3,125%		9,375%		3,125%		28,125%
Bài 5:Các thao tác cơ bản trên bảng	<p>Biết các lệnh làm việc với bảng: cập nhật, sắp xếp, lọc, tìm kiếm đơn giản</p>		<p>Hiểu: mở bảng ở chế độ trang dữ liệu, cập nhật dữ liệu, sắp xếp và lọc, tìm kiếm đơn giản</p>				<p>Nắm được các thao tác trên bảng</p>		
Số câu	4		2		2		1		10

Số điểm	1,25		0,625		0,625		0,3125		3,125
Tỉ lệ	12,5%		6,25%		6,25%		3,125%		31,25%
Tổng số câu	16		7		6		3		32
Tổng số điểm	5,00 (50%)		2,00 (%)		2,00(%)		1,00 (%)		10,0(100%)